

utilius® smartmark

Top oder Flop – Sie haben's in der Hand

Erfassen Sie „live“ beliebige Ereignisse im Training oder Wettkampf. Präzise, lückenlos und unauffällig. Mit einem handlichen Pocket-PC und dem Analysesystem **utilius® smartmark**, das mit dem Videoinformationssystem **utilius® vs** perfekt zusammenspielt und die Auswertung noch einfacher und schneller macht.

Die Kategoriensysteme sind flexibel individuell anpassbar und übersichtlich zu verwalten. Ihre Kategorien bzw. Symbole für bestimmte Ereignisse ordnen Sie einfach auf einer grafischen Oberfläche an – z.B. auf einem maßstabgerechten Spielfeld.

Sportlicher Erfolg durch genaue Analysen – Sie haben's in der Hand. Buchstäblich.



Das mobile Analysesystem **utilius® smartmark** dient der zeitlichen Markierung beliebiger Ereignisse. Mit Hilfe von Kategoriensystemen und zugehörigen grafischen Erfassungshilfen können Analysen für die weitere Verwendung im Videoinformationssystem **utilius® vs** oder für statistische Auswertungen erzeugt werden.

Punkt für Punkt: Ihre wichtigsten Vorteile

Uneingeschränkte Mobilität durch Einsatz auf handlichem Pocket-PC

Unauffälliger Einsatz in der Halle, im Stadion usw.

Klassifizierung von Ereignissen nach wählbaren und frei definierbaren Kategoriensystemen

Grafische Schnittstelle für Erfassung individuell anpassbar

Synchronisation mit unabhängig aufgezeichneten Videoaufnahmen in **utilius® vs**



Wie wird eine Analyse durchgeführt?

Um ein Ereignis zu markieren, werden über die grafische Schnittstelle die entsprechenden Merkmale ausgewählt. Die Software speichert diese Merkmale mit der zugehörigen Zeitinformation. Dabei kann über die Optionen festgelegt werden, ob mit Start- und Stoppzeiten oder nur mit Ereigniszeiten gearbeitet werden soll.



Die Analyseergebnisse werden im XML-Format gespeichert und können dann z.B. mittels Funktechnologie (z.B. Bluetooth) oder über USB auf ein Notebook übertragen werden. Dort kann die Analyse im Videoinformationssystem **utilius® vs** mit zeitgleich durchgeführten Videoaufnahmen synchronisiert und anschließend anhand der Aufnahmen detaillierter nachbearbeitet, geschnitten und ausgewertet werden.

In **utilius® vs** bereits angelegte Kategoriensysteme können problemlos exportiert und in **utilius® smartmark** verwendet werden.

Damit ist **utilius® smartmark** die perfekte Ergänzung des bestehenden Videoinformationssystems aus **utilius® vs**, Notebook und Camcorder. Das Spiel wird mit dem Camcorder aufgezeichnet, auf dem Pocket-PC die Ereignisse markiert und später auf dem Notebook Daten von Videoaufzeichnung und Analyse zusammengeführt.

Mögliche Einsatzgebiete

Mobile Erfassung von Ereignissen / Aktionen beim Training oder live während eines Wettkampfes

Analyse eines Spiels durch mehrere Beobachter

Unauffällige Analysen an Plätzen, an denen eine Arbeit mit Notebooks nicht möglich ist

Systemanforderungen

Pocket-PC mit Microsoft Windows Mobile 2003, mind.: 320x240 Pixel Auflösung, 32 MB Speicher

Ergänzende Produkte

utilius® vs

Lizenzierung

Pro CPU, durch Lizenzcode

Weitere Informationen

Weitere Informationen zu **utilius® smartmark** finden Sie unter www.ccc-sportsoftware.de.